

# Hyper HDM1 und Hyper HDM1H Bedienungsanleitung

für die Nutzung unter MacOS und Windows

## Inhalt

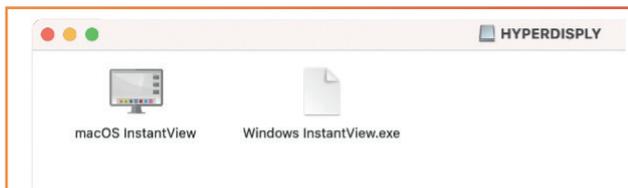
ALLGEMEIN . . . . .	2
MAC OS . . . . .	2
WINDOWS . . . . .	6



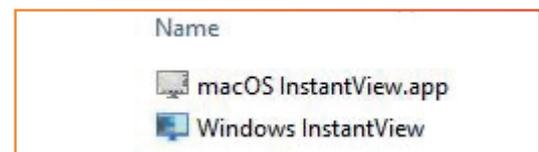
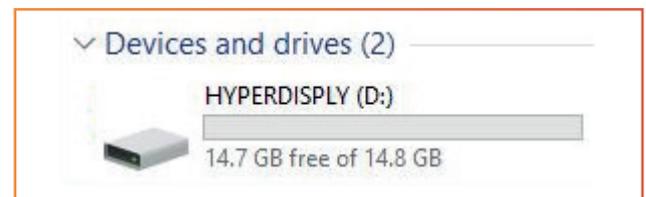
# Allgemein

Sowohl Hyper HDM1 als auch Hyper HDM1H haben einen internen Speicher, ähnlich eines SB-Sticks, worauf sich die Plugins für macOS sowie Windows befinden.

## Mac OS



## Windows



## Mac OS

- 1 Verbinden Sie die HDM1 bzw. HDM1H über einen freien USB-C Anschluss mit Ihrem MacBook.
- 2 Lokalisieren sowie öffnen Sie „HYPERDISPLY“.
- 3 Führen Sie das Plugin für macOS „macOS Instantview“ aus.

4 „macOS Instantview“ muss nun Zugriff auf den Bildschirm gewährt werden, mittels „Open System Preferences“ gelangen Sie direkt an den richtigen Ort hierfür.

5 Klicken Sie auf das Schloss unten links, um die Einstellungen zu ändern.

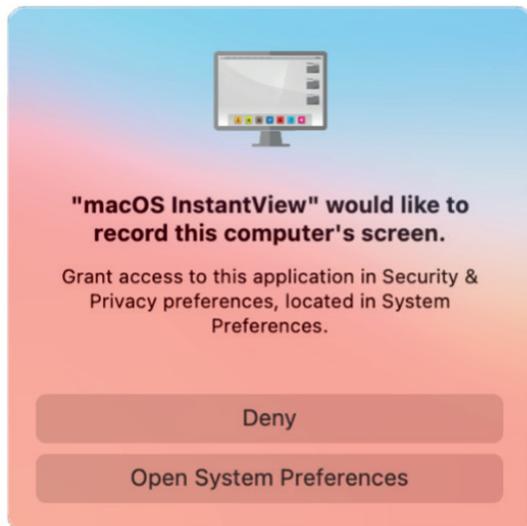


Abb. zu Schritt 4

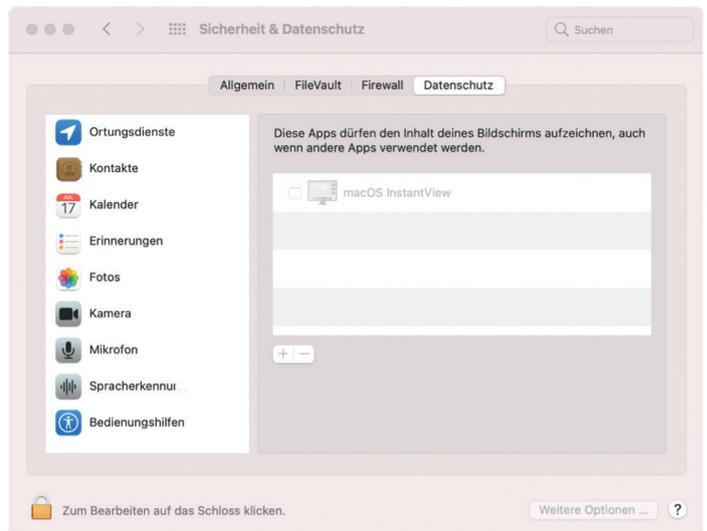


Abb. zu Schritt 5

6 Setzen Sie den Haken bei „macOS Instantview“ und bestätigen Sie das darauffolgende Fenster mit „Beenden & erneut öffnen“. Klicken Sie abschließend auf das Schloss unten links, um den Bearbeitungsmodus der Einstellungen zu verlassen.

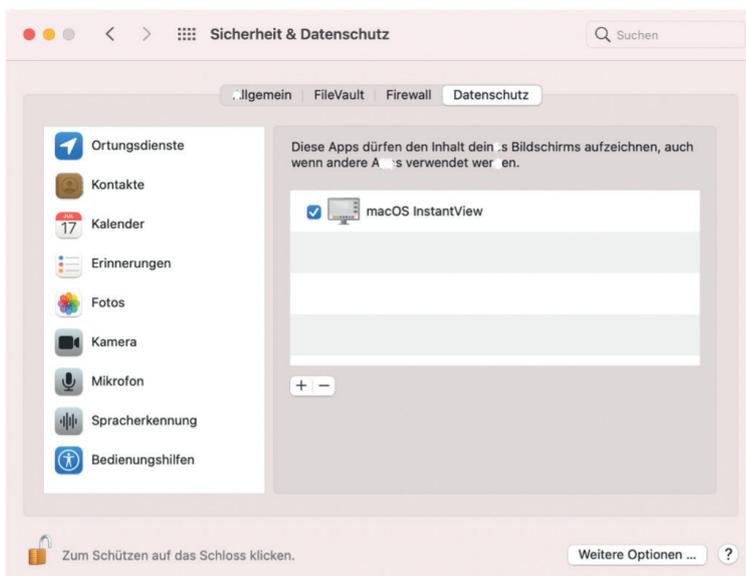


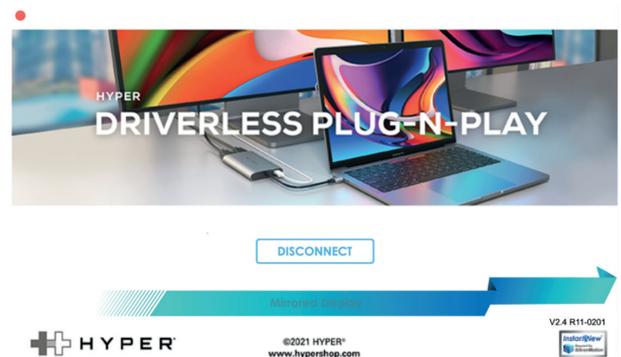
Abb. zu Schritt 6

7

Nun erscheint folgendes Fenster; mittels „Connect“ werden HDM1 bzw. HDM1H mit den externen Monitoren verbunden bzw. per „Disconnect“ wird die Verbindung getrennt.



Abb. zu Schritt 7



8

- Nun kann in Bezug auf die Darstellung zwischen zwei Modi gewechselt werden.
- Um eine Spiegelung des MacBook Monitors auf die externen Monitore herbeizuführen, muss auf „Mirrored Display“ geklickt werden.
  - Um die angeschlossenen Monitore als Erweiterung des MacBook Monitors zu nutzen, muss auf „Extended Display“ geklickt werden.

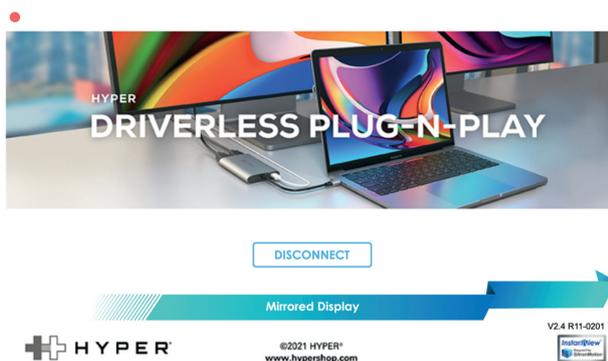


Abb. zu Schritt 8 a

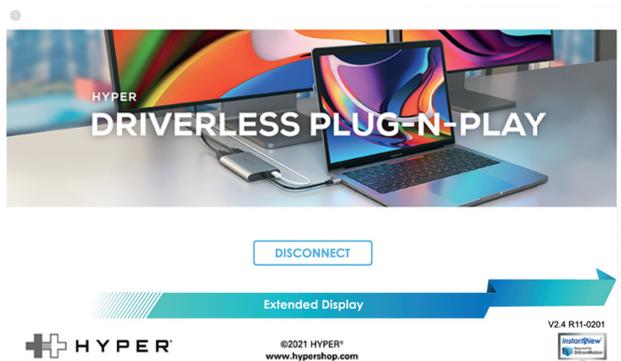


Abb. zu Schritt 8 b

9

Das Fenster kann nun geschlossen werden, das folgende Symbol in der Statusleiste am oberen Bildschirmrand zeigt an, dass „macOS Instantview“ im Hintergrund ausgeführt wird.

a. Bei verbundener HDM1 bzw. HDM1H.



b. Bei nicht verbundener HDM1 bzw. HDM1H.



10

Sind HDM1 bzw. HDM1H nicht mit dem MacBook verbunden, „macOS Instantview“ ist aber im Hintergrund aktiv, siehe 9b., dann verbinden sich HDM1 bzw. HDM1H wieder automatisch zu den externen Monitoren. Andernfalls muss „macOS Instantview“ erneut gestartet werden, siehe 2 sowie 3.

11

„macOS Instantview“ prüft selbstständig nach einer neueren Version, welche installiert werden kann.

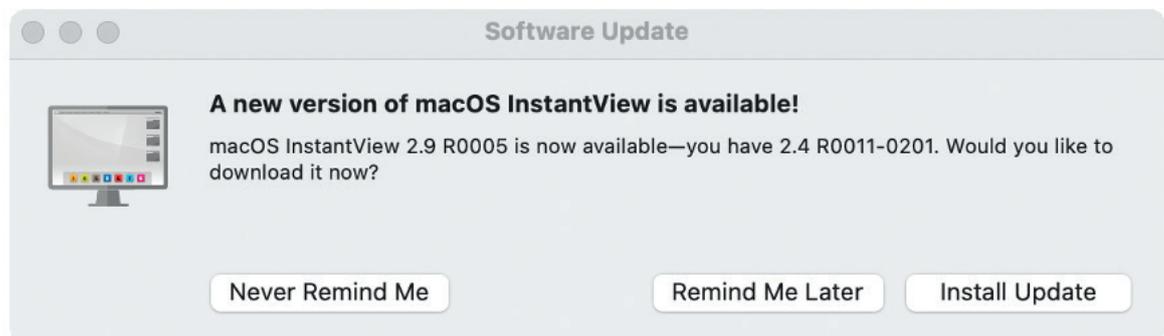


Abb. zu Schritt 11

# Windows

- 1 Verbinden Sie die HDM1 bzw. HDM1H über einen freien USB-C Anschluss mit Ihrem Notebook.
- 2 Navigieren Sie in das Laufwerk „HYPERDISPLY“.
- 3 Führen Sie das Plugin für Windows „Windows Instantview“ aus, woraufhin folgendes Fenster erscheint; mittels „Connect“ werden HDM1 bzw. HDM1H mit den externen Monitoren verbunden bzw. per „Disconnect“ wird die Verbindung getrennt.



Abb. zu Schritt 3 a

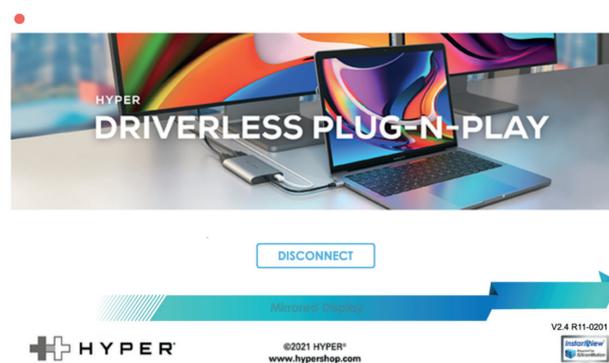


Abb. zu Schritt 3 b

- 4 Nun kann in Bezug auf die Darstellung zwischen zwei Modi gewechselt werden.
  - a. Um eine Spiegelung des MacBook Monitors auf die externen Monitore herbeizuführen, muss auf „Mirrored Display“ geklickt werden.
  - b. Um die angeschlossenen Monitore als Erweiterung des Notebook Monitors zu nutzen, muss auf „Extended Display“ geklickt werden.

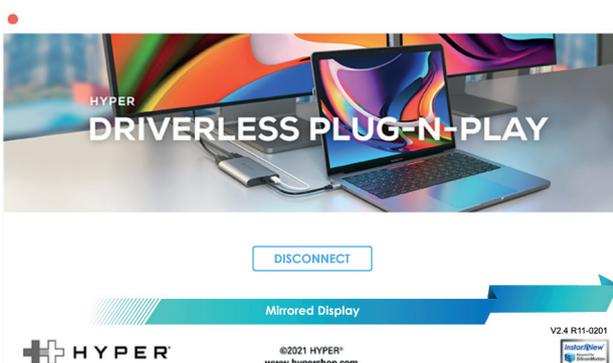


Abb. zu Schritt 4 a

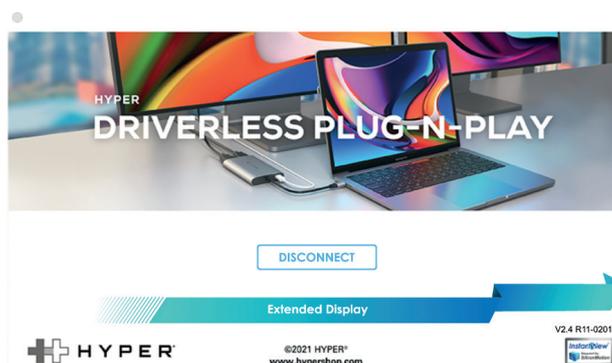


Abb. zu Schritt 4 b

**5** Das Fenster kann nun geschlossen werden, das folgende Symbol im Status-Bereich in der Ecke unten rechts zeigt an, dass „Windows Instantview“ im Hintergrund ausgeführt wird.

a. Bei verbundener HDM1 bzw. HDM1H.



b. Bei nicht verbundener HDM1 bzw. HDM1H.



**6** Sind HDM1 bzw. HDM1H nicht mit dem Notebook verbunden, „Windows Instantview“ ist aber im Hintergrund aktiv, siehe 5.b., dann verbinden sich HDM1 bzw. HDM1H wieder automatisch zu den externen Monitoren. Andernfalls muss „Windows Instantview“ erneut gestartet werden, siehe 2. sowie 3.

**7** „Windows Instantview“ prüft selbstständig nach einer neueren Version, welche installiert werden kann.